

AVISO SOBRE EPILEPSIA

Leia esta mensagem antes de usar este jogo ou de permitir que crianças o utilizem.

Algumas pessoas são suscetíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luzes que fazem parte do dia-a-dia.

Essas pessoas poderão vir a sofrer um ataque epilético enquanto estiverem assistindo ou jogando certos jogos de computador. Isso pode acontecer até mesmo se a pessoa não tiver histórico médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido um ataque dessa doença.

Se você, ou qualquer pessoa em sua família, alguma vez teve sintomas relacionados à epilepsia (ataques ou perda de consciência), quando exposto a luzes brilhantes, convém consultar um médico antes de jogar.

Aconselhamos que os pais controlem o uso dos jogos de computador pelas crianças. Pare de jogar **IMEDIATAMENTE** e procure seu médico se você ou seus filhos tiverem qualquer um dos seguintes sintomas: tontura, visão turva, contração dos olhos ou músculos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões.

PRECAUÇÕES A SEREM TOMADAS DURANTE O USO:

- Não sente muito perto da tela. Fique a uma boa distância do monitor, de preferência o equivalente à extensão máxima que os cabos dos controles permitirem.
- Procure jogar em uma tela pequena.
- Evite jogar se estiver cansado ou não dormiu bem.
- Tenha certeza de que o local onde você está jogando é bem iluminado.
- Descanse pelo menos de 10 a 15 minutos a cada hora de jogo.



REQUISITOS DO SISTEMA

É fundamental que seu PC atenda aos Requisitos Mínimos detalhados na embalagem do jogo. Caso o desempenho do jogo não esteja satisfatório, verifique se seu sistema de hardware atende a estes requisitos e se os drivers de suas placas de vídeo e som estão atualizados (veja Solução de Problemas na página 17).

Nota: Chipsets de placas de vídeos em sistemas de laptop podem funcionar com este jogo mas não são suportadas pela Electronic Arts.

INSTALANDO/DESINSTALANDO O JOGO

Para instalar o jogo, insira o disco na unidade apropriada e espere até que o menu de Execução Automática apareça. Clique em Install (Instalar) e, então, no botão Next (Avançar). A janela do número serial será exibida. Digite o número serial localizado no espaço branco no verso do manual do jogo e siga as instruções na tela para instalar o jogo.

Nota: Se o menu Reprodução Automática não aparecer automaticamente, clique duas vezes sobre o ícone Meu Computador na área de trabalho e, então, clique duas vezes sobre a unidade de CD-ROM/DVD-ROM na qual você colocou o disco do jogo. Clique duas vezes sobre o arquivo 'setup.exe' para instalar o jogo. Se você estiver tendo problemas ou se o jogo não foi instalado corretamente na primeira vez, recomendamos que você o reinstale.

Para desinstalar o jogo, clique no botão Iniciar do Windows, depois em Programas (ou Todos os Programas), encontre a pasta principal do jogo (normalmente EA Games™ ou EA Sports™), encontre o jogo e clique em Uninstall (Desinstalar) para removê-lo.

INICIANDO O JOGO

1. Feche todos os programas abertos e as tarefas em segundo plano, inclusive programas antivírus (veja Solução de Problemas na página 17).
2. Insira o disco na sua unidade de CD-ROM/DVD-ROM. A tela de Reprodução Automática é exibida. Clique em Play (Jogar) para iniciar o jogo.

Nota: Caso o jogo não seja iniciado automaticamente quando você inserir o disco na unidade, clique no botão Iniciar do Windows, selecione Programas (ou Todos os Programas), encontre a pasta principal do jogo (normalmente EA Games™ ou EA Sports™) e clique no nome do jogo. A tela de introdução será exibida e o jogo será iniciado.

Nota: Se você criar um Profile (Perfil), suas configurações pessoais serão carregadas automaticamente sempre que iniciar o jogo.

CONTEÚDO

AVISO SOBRE EPILEPSIA	1	THE TREBLE (A TRÍPLICE COROA)	15
REQUISITOS DO SISTEMA	2	TORNEIO LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA	15
INSTALANDO/DESINSTALANDO O JOGO	2	O DESAFIO DEFINITIVO	15
INICIANDO O JOGO	2	MODO DE TREINO	16
CONTROLES COMPLETOS	4	JOGAR ON-LINE	16
MENU DE NAVEGAÇÃO	4	SALVANDO E CARREGANDO	17
CONTROLES DE ATAQUE	5	SOLUÇÃO DE PROBLEMAS	17
CONTROLES DE DEFESA	8	PROBLEMAS DE DESEMPENHO NA INTERNET	18
GOLEIRO	8	AVISO	19
JOGADAS ENSAIADAS	9	SUORTE TÉCNICO	19
TÁTICAS E MENTALIDADE	11	FIQUE POR DENTRO DAS ÚLTIMAS NOVIDADES DA EA!	20
CONFIGURANDO O JOGO	12		
PLAY NOW (JOGAR AGORA)	12		
MY UEFA CHAMPIONS LEAGUE (MINHA LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA)	13		
JOGANDO	14		
OUTROS MODOS DE JOGO	15		

Nota: Para mais informações sobre como jogar, visite www.uefachampionsleague0607.ea.com

Nota: Para outras informações técnicas, acesse o arquivo Read Me (em inglês) incluso no disco de jogo: Clique em INICIAR > PROGRAMAS > EA SPORTS > UEFA Champions League 2006-2007 > Read Me.

CONTROLES COMPLETOS

TABELA DE CONVERSÃO

Nota: Os controles neste manual são descritos para o uso do teclado. Use a tabela de conversão a seguir para encontrar os controles equivalentes no gamepad.

Teclado	Gamepad Analógico Dual
Teclas de Seta	Alavanca Esquerda
SHIFT + Teclas de Seta	Alavanca Direita
S	1
A	3
D	2
W	4
Q	5
Z	7
E	6
C	8
Teclado Numérico	D-pad

MENU DE NAVEGAÇÃO

1. Mova o Mouse (Alavanca Analógica Esquerda do gamepad) ou pressione as Teclas de Seta ↓/↑ para destacar as opções.
2. Clique com o Botão Esquerdo do Mouse (Botão 2 do gamepad) para selecionar a opção desejada.

Aceitar/Avançar	ENTER/BARRA DE ESPAÇO/Botão Esquerdo do Mouse/Botão 2 do Gamepad
Cancelar/Voltar	ESC/Botão 4 do Gamepad
Menu de Pausa	ESC/Botão 10 do Gamepad

Nota: Os controles listados abaixo correspondem à configuração padrão do jogo. Selecione MY UEFA CHAMPIONS LEAGUE > CONTROLS para remapear os controles de jogo.

CONTROLES DE ATAQUE

CONDUZIR A BOLA

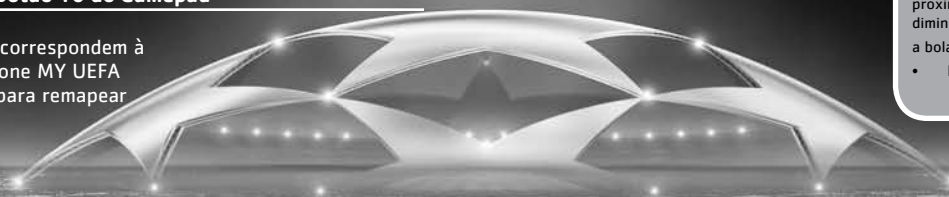
Mover o jogador	Teclas de Seta
Trocar Jogador	S
Correr	Segurar E
Parar a bola	Soltar as Teclas de Seta e pressionar E
Parar a bola de frente para o gol	Soltar as Teclas de Seta e pressionar C
Controle de ritmo	Pressionar e segurar C
Iniciar corrida	Pressionar Q para fazer com que um jogador se desmarque
Primeiro Toque	Usar SHIFT +Teclas de Seta ao receber a bola para controlar seu primeiro toque Nota: : A distância percorrida pela bola no primeiro toque será proporcional ao tempo que você segurar a combinação SHIFT +Teclas de Seta.
Deixar a bola passar	Pressionar e segurar C+Z para deixar a bola passar sem dominá-la
Adiantar a bola	Usar SHIFT +Teclas de Seta ao correr para adiantar a bola
Finta	Pressionar Z rapidamente antes de receber a bola
Fingir chute/cruzamento/lançamento	Pressionar A+S enquanto carrega um chute, cruzamento ou lançamento

Dica do Técnico:

CONTROLE DE RITMO

Quando ativado, os jogadores levam a bola mais próxima de seus pés e com maior controle. Isso diminui as chances de um defensor conseguir roubar a bola.

- Pressione e segure a tecla **C** para ativar o Controle de Ritmo.



PASSE

Passo Curto/Com a Cabeça	S (segurar para passar a bola para o mais distante de dois jogadores)
Passo Longo/Cruzamento/Com a Cabeça	A
Lançamento	W
Lançamento por Cima	Q+W
Tabela (no chão)	Q+(S,S)
Tabela (pelo alto)	Q+(S,A)
Cruzamento por Baixo	Pressionar rapidamente duas vezes a tecla A
Cruzamento Rápido	Q+A (quando o jogador está fora da área de cruzamento)
Cruzamento Rápido por Baixo	Q +pressionar rapidamente duas vezes a tecla A (quando o jogador está fora da área de cruzamento)

DICA DO TÉCNICO:

PASSE

Para aumentar a precisão, faça o passe para a direção que o jogador está olhando.

CHUTES

Chute/Cabeceio	D
Chute Colocado	Pressionar Z+D para um chute colocado mais preciso
Chute por Cobertura	Q+D

DICA DO TÉCNICO:

O CHUTE COLOCADO

Jogadores acostumados a marcar gols não perdem a calma quando chutam a gol. Mesmo sob pressão, eles usam todo o tempo e o espaço de que precisam para controlar a bola antes de chutar. Então, ao invés de mandar a bola para as arquibancadas, tente um chute colocado (**Z+D**) para mandar a bola para o fundo da rede.

DRIBLES

- Pressione **SHIFT** + Teclas de Seta para executar um drible parado ou correndo.

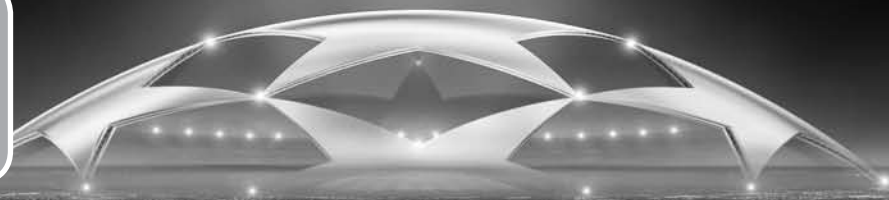
Nota: Os controles a seguir assumem que o jogador está avançando quando você pressiona a Tecla de Seta **↑**.

PARADO

Passar a perna esquerda sobre a bola, chutar com a direita	←, →
Passar a perna direita sobre a bola, chutar com a esquerda	⇒, ⇐
Fingir chute	↑, ↑
Puxar a bola	↓, ↑
Fingir para a esquerda	←, ←
Fingir para a direita	⇒, ⇒
Puxar a bola, ir para a esquerda	↑, ↙, ⇐
Puxar a bola, ir para a direita	↑, ↘, ⇒

Correndo

Pedalada	↑, ↑
Mudar de direção para a direita	↑, ↘, ⇒
Mudar de direção para a esquerda	↑, ↙, ⇐
Mudar de direção para a direita, cortar para a esquerda	⇒, ←
Mudar de direção para a esquerda, cortar para a direita	⇐, ⇒
360/Girar para a esquerda	↑, ↙, ⇐, ↻, ↑
360/Girar para a direita	↑, ↘, ⇒, ↻, ↑
Levantar a bola	↑, soltar a Tecla de Seta e então pressionar ↑, ↑



CONTROLES DE DEFESA

Trocar Jogador	S
Dividida/Chutão	D
Pressionar o atacante	Segurar D
Carrinho	A
Disputar a bola	Segurar C para seguir o jogador com a posse de bola e, se possível, tentar roubá-la

DICA DO TÉCNICO:

SEGUNDO DEFENSOR

Se uma dividida perdida pode deixar o atacante livre para um chute a gol, você pode preferir ficar onde está, bloquear seu caminho e pedir ajuda. Pressione Q (Botão 5 do gamepad) para chamar um segundo defensor para ajudá-lo na disputa pela bola.

GOLEIRO

Mover-se/Mirar chute ou arremesso	Teclas de Seta
Arremessar	S
Soltar a bola e chutar	A/D
Soltar a bola	W
Sair com o goleiro	Segurar W

DEFENDENDO UM PÊNALTI

Saltar/Mover-se sobre a linha	Teclas de Seta
Agachar	SHIFT+Tecla de Seta ↑
Agitar os Braços	SHIFT+Tecla de Seta ↑
Polichinelos	SHIFT+Teclas de Seta ⇐/⇒

6 Nota: Se você não passar a bola para um companheiro de equipe até seis segundos após segurar a bola, o goleiro irá chutá-la automaticamente para o meio do campo.

DICA DO TÉCNICO:

QUALIDADE DO GOLEIRO


O nível de dificuldade do jogo, tanto no modo para um jogador quanto no modo multiplayer, determina a habilidade dos goleiros – quanto maior a dificuldade, melhor o goleiro.

JOGADAS ENSAIADAS

NOVO! CONTROLES RÁPIDOS

Quando indicado, pressione a tecla E (Botão 5 do gamepad) para cobrar rapidamente uma falta, um lateral, um tiro de meta ou um escanteio sem perder a concentração da jogada e manter a pressão sobre o adversário.

DICA DO TÉCNICO:

Quando for cobrar uma falta direta contra o gol adversário, não se esqueça de consultar o indicador de distância  para definir se um chute a gol com o jogador selecionado no momento é realmente a melhor opção.

COBRANDO UMA FALTA

1. Pressione as Teclas de Seta para ⇐/⇒ mirar o seu chute.

Nota: Para trocar o jogador que irá cobrar a falta, pressione e segure a tecla E (Botão 6 do gamepad) para acessar a janela de habilidades do jogador e então pressione as Teclas de Seta (Alavanca Analógica Esquerda do gamepad) ↑/↓ para navegar através dos jogadores disponíveis. Use o diagrama para conhecer as habilidades do jogador para mandar a bola no ângulo (FK), para um passe rápido (SPA) ou para lançar a bola dentro da área adversária (LPA). Solte a tecla E para escolher o jogador desejado.

2. Faça a cobrança usando os controles a seguir:

Chute	D (segurar para aumentar a força)
Chute com Efeito	Q+D (segurar para aumentar a força)
Passe Curto	S
Passe pelo Alto	A (segurar para aumentar a força)

CONTROLES AVANÇADOS PARA COBRANÇA DE FALTA

Efeito: Enquanto carrega ou corre para a cobrança, use as Teclas de Seta para uma cobrança com efeito para os lados, para cima ou para baixo.

Bola Rolada: Pressione e segure a tecla **C** para fazer com que um companheiro de equipe role a bola para o jogador que está cobrando a falta. Pressione e segure **C** e então use as Teclas de Seta para alternar o lado do jogador que irá rolar a bola. Segure **C** e pressione as teclas de chute ou lançamento (**D/A**) para cobrar a falta direto com o jogador que rolaria a bola. Como uma forma alternativa, segure **C** e então pressione **S** para que a bola seja rolada para que o cobrador chute a gol.

Fingir Chute: Segure as teclas **D+S** e então pressione qualquer outra tecla para que o cobrador finja que vai chutar a gol.

COBRANDO UMA FALTA NA DEFESA OU UM TIRO DE META

Mirar	Teclas de Seta
Passo Longo	A (segurar para aumentar a força)
Passo Curto	S

COBRANDO UM ARREMESSO LATERAL

Mover o Jogador que Recebe a Bola	Teclas de Seta
Trocar o Jogador que Recebe a Bola	S
Arremesso Dirigido	W
Arremesso Direto	A

COBRANDO UM ESCANTEIO

Cruzamento pelo Alto	A (segurar para aumentar a força)
Cruzamento com Efeito	D (segurar para aumentar a força)
Cruzamento pelo Chão	Q+D (segurar para aumentar a força)
Cobrança Curta	Pressionar C para chamar um jogador e S para passar a bola

COBRANDO UM PÊNALTI

Mirar Chute	Segure a Tecla de Seta correspondente até que o chute seja dado
Efeito	D
Controlado (lado de dentro da chuteira)	Z+D
Cobertura	Q+D

BARREIRA

Mover o Jogador/Barreira	Teclas de Seta
Atacar	Pressionar D para chamar um jogador da barreira e investir contra o chute
Fazer a Barreira Saltar	W

TÁTICAS E MENTALIDADE

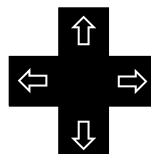
Use as Teclas de Seta do Teclado Numérico (D pad do gamepad) para fazer ajustes táticos ao setor ofensivo de sua equipe, e **Q**+Teclas de Seta do Teclado Numérico para mudar a tática de sua defesa.

Nota: Se você se decidiu por uma estratégia para a partida, não se esqueça de implementar suas táticas de defesa e ataque desde o apito inicial.

TÁTICAS OFENSIVAS

CA – Counter Attack (Contra Ataque)

MR –
3rd Man
Release
(Elemento
Surpresa)



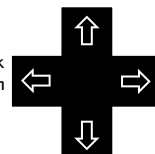
WP – Wing
Play (Jogada
Pelas Pontas)

BO – Box Overload (Todos na Área)

TÁTICAS DEFENSIVAS

PR – Pressing (Pressão)

FB – Flat Back
(Defesa em
Linha)



OT – Offside Trap
(Linha de
Impedimento)

ZD – Zone Defense
(Defesa por Zonas)

MENTALIDADE DO TIME

Pressione a **Tecla 5 do Teclado Numérico** (Botão **9** do gamepad) para visualizar a Mentalidade do Time atual e então pressione a **Tecla 5 do Teclado Numérico** novamente para alternar entre as opções disponíveis: Neutral (Neutro)/All-Out Attack – (Todos no Ataque)/Defensive (Defensivo).

Nota: Selecione a opção TATICS HELP (AUXÍLIO DE TÁTICAS) a partir do menu My UEFA CHAMPIONS LEAGUE (Minha LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA) para mais informações.

CONFIGURANDO O JOGO

Nota: A maioria dos modos de jogo e opções de menu no UEFA Champions League™ 2006–2007 são auto-explicativos e, por isso, não são descritos neste manual. As exceções estão listadas abaixo.

SEU PERFIL

Seu Perfil (Profile) guarda todas as suas preferências de jogo, como configurações de controle, Time Favorito e configurações de áudio.

- Para gerenciar os Perfis de jogo, selecione a opção PROFILE MANAGER (GERENCIADOR DE PERFIL) a partir do menu MY UEFA CHAMPIONS LEAGUE (MINHA LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA) e então escolha SET ACTIVE (ATIVAR). Para salvar seu Perfil, selecione a opção SAVE PROFILE (SALVAR PERFIL) a partir do menu principal do jogo.

PLAY NOW (JOGAR AGORA)

Selecione duas equipes, o tipo de partida e suas preferências, e então passe pelo túnel e entre em campo para um jogo isolado.

ENTRANDO EM CAMPO

Para iniciar de forma imediata uma partida do tipo Jogar Agora com seu time preferido, selecione a opção INSTANT MATCH (PARTIDA INSTANTÂNEA) a partir do menu principal.

- Selecione a opção GAME SETTINGS (CONFIGURAÇÕES DO JOGO) a partir da tela de escolha de times do modo Jogar Agora para ter acesso ao menu de Configurações do Jogo, no qual você poderá ajustar suas preferências para a partida.

DICA DO TÉCNICO:

Para mostrar todo o seu potencial em campo, um jogador deve atuar na posição que costuma treinar. A partir da tela Team Management (Gerenciamento do Time), consulte a eficiência de seus jogadores em suas posições atuais (o número colorido) em relação à sua eficiência geral (OVR – o número branco).

Dica EA SPORTS: Selecione a opção TACTICS HELP (AUXÍLIO TÁTICO) e então clique em TIPS & HINTS (DICAS E SUGESTÕES) a partir do menu MY UEFA CHAMPIONS LEAGUE (MINHA LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA) para saber mais informações sobre as habilidades de um jogador e outras dicas de jogo.

Supercraques da UEFA Champions League

Estrelas sobre as cabeças dos jogadores ajudam você a identificar os maiores talentos em campo. Experimente usá-los para ver suas habilidades de verdade em campo.

MY UEFA CHAMPIONS LEAGUE (MINHA LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA)

Configure o UEFA Champions League 2006–2007 da maneira que preferir e acesse todas as informações que precisa para jogar com os melhores da Europa.

Team Management (Gerenciamento do Time) – Crie times e jogadores personalizados, ajuste detalhes do elenco e faça transferências de jogadores.

Nota: Você pode usar seu time personalizado para jogar nos modos Play Now (Jogar Agora) e UEFA Champions League Tournament (Torneio Liga dos Campeões da UEFA).

Store (Loja) – Gaste os pontos que ganhou no History Book (Livro de História) para ter acesso a uma grande variedade de recompensas destraváveis.

History Book (Livro de História) – Consulte a lista completa de objetivos do UEFA Champions League 2006–2007 e complete-os para saber quantos pontos eles valem (consulte a seção Livro de História e Recompensas Destraváveis na pág. 15)

Game Settings (Configurações do Jogo) – Altere a configuração do jogo de acordo com sua preferência.

Nota: Nos modos The Treble (A Tríplice Coroa) e Ultimate Challenge (Desafio Definitivo), a duração dos períodos de jogo das partidas está definida para 6 minutos e não pode ser alterada. Alterações feitas na opção Half Length (Duração de Período) afetarão todos os modos de jogo, exceto as partidas desses dois modos.



Controls (Controles) – Configure suas opções de controle de acordo com seu estilo de jogo.

EA SPORTS™ Trax – Escolha as músicas da trilha sonora que serão reproduzidas durante os menus do jogo.

Profile Manager (Gerenciador de Perfil) – Salve e Carregue Perfis de jogo e visualize um breve histórico de cada Perfil salvo.

Nota: Suas preferências são salvas em um arquivo comum de configurações que é carregado automaticamente durante a inicialização do jogo e é aplicado a todos os modos de jogo (exceto no modo The Treble, que possui um arquivo de configurações separado).

Tactics Help (Auxílio Tático) – Veja uma pequena descrição das táticas ofensivas e defensivas disponíveis e os controles necessários para empregá-las no jogo.

Load (Carregar) – Carregar um jogo salvo anteriormente ou um Profile (Perfil).

Tips & Hints (Dicas e Sugestões) – Comentários de treinamento preciosos que irão ajudá-lo a derrotar seus adversários.

JOGANDO

Tente completar mais de 400 objetivos desafiadores distribuídos em todos os modos de jogo para ganhar muitos pontos que podem ser usados para destravar recompensas na Loja (Store).

NÍVEL DO TIME POR ESTRELAS

Seu time recebe uma classificação de estrelas, que é exibida abaixo do nome da equipe e indica seu nível geral de habilidade. Para melhorar essa classificação, você deve contratar jogadores mais habilidosos e garantir que eles atuem em suas melhores posições.

CONDICIONAMENTO FÍSICO DOS JOGADORES

Durante uma partida, a barra de cansaço do jogador que está com a bola, ou do jogador mais próximo da bola quando defendendo, aparece na parte inferior da tela. À medida que o jogador corre (segure a tecla E), seu cansaço aumenta, fazendo com que ele diminua seu ritmo de jogo. A barra é preenchida automaticamente quando o atleta volta a jogar em seu ritmo normal.

SUBSTITUIÇÕES E CONTUSÕES

Se um jogador ficar cansado, o que é indicado por sua barra de cansaço na parte inferior da tela, é melhor substituí-lo, pois ele não conseguirá render o seu melhor em campo.

LIVRO DE HISTÓRIA E RECOMPENSAS DESTRAVÁVEIS

O History Book (Livro de História) lista todos os objetivos do jogo, registra seu progresso na busca de cada um deles e também mostra seu valor em pontos em todos os modos de jogo. Gaste seus pontos ganhos na Store (Loja) para destravar novos itens como as bolas de futebol oficiais da UEFA Champions League, estádios e gramados.

- Para acessar a Loja, selecione a opção STORE (LOJA) a partir do menu MY UEFA CHAMPIONS LEAGUE (MINHA LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA).

OUTROS MODOS DE JOGO

THE TREBLE (A TRÍPLICE COROA)

Você tem apenas uma temporada para completar as missões da Liga, da Copa e também uma campanha completa da UEFA Champions League para conquistar a tão sonhada tríplice coroa.

- Selecione a opção MISSION HISTORY (HISTÓRICO DE MISSÕES) a partir do menu Season Central (Central da Temporada) para acompanhar seu avanço nas missões que seu clube definiu para você durante a temporada. Adicionalmente, fique atento aos objetivos a serem completados durante a temporada exibidos na entrada Treble Objectives (Objetivos da Tríplice Coroa) em seu History Book (Livro de História).

TORNEIO LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA

Comande seu time ao longo das difíceis fases da UEFA Champions League. Selecione os times que vão competir em seu campeonato, e então comece sua campanha na fase de Grupos.

Acompanhe os pontos que você ganha ao completar os vários objetivos listados na entrada UEFA CHAMPIONS LEAGUE TOURNAMENT (LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA) em seu History Book (Livro de História).

- A partir da tela Select Tournament Teams (Escolher Times do Torneio), selecione um time e clique no botão USER/CPU (USUÁRIO/PC) para definir se a equipe será controlada por você ou pelo computador.

Simular Partida

A partir do menu Tournament Central (Central do Torneio), selecione a opção QUICK SIMULATION (SIMULAÇÃO RÁPIDA) para obter um resultado instantâneo para a próxima partida de sua tabela sem precisar jogar.

O DESAFIO DEFINITIVO

Reviva momentos inesquecíveis da história da Liga dos Campeões da UEFA à medida que avança através de todas as fases da competição. Reproduza vitórias famosas ou vingue-se de derrotas amargas para completar os desafios propostos, cada vitória deixará você mais perto dos cenários finais da Liga dos Campeões da UEFA.

Escolha uma etapa do torneio e veja quais são os objetivos Major (Principais) e Bonus (Bônus) que você precisa completar durante a partida selecionada. Consulte o History Book (Livro de História) para acompanhar seu avanço e os pontos ganhos.

Medalhas e Pontos

As medalhas estão ligadas aos seus objetivos e podem ser dadas a você dependendo de seu desempenho após o apito final. Cada uma delas é acompanhada por uma quantidade de pontos de bônus. Complete seu objetivo Principal para receber a medalha de bronze. Complete seu primeiro objetivo bônus para receber a medalha de prata. Complete seu segundo objetivo bônus para receber a medalha de ouro.

MODO DE TREINO

Você pode ser humilhado por seus adversários ainda na fase de grupos se não se dedicar aos treinos. Escolha dois times para participar de uma partida treino ou concentre sua atenção nos treinos de jogadas ensaiadas.

JOGAR ON-LINE

Enfrente adversários de todo o mundo através da EA SPORTS™ Online.

• **Para se conectar com a EA SPORTS™ Online, selecione PLAY ONLINE (JOGAR ON-LINE) no menu principal. PARA TER ACESSO AOS RECURSOS ON-LINE VOCÊ DEVE REGISTRAR ESTE JOGO COM O CÓDIGO DE REGISTRO PARA UM JOGADOR INCLUSO NA EMBALAGEM. ESTE JOGO PODE SER REGISTRADO POR APENAS UM USUÁRIO. ASSINATURA NECESSÁRIA PARA PARTICIPAR DE PARTIDAS ON-LINE. CONEXÃO COM A INTERNET NECESSÁRIA. TERMOS & CONDIÇÕES, TAXAS DE ASSINATURA E ATUALIZAÇÕES DOS RECURSOS PODEM SER ENCONTRADAS EM www.easports.com. VOCÊ DEVE TER 13 ANOS OU MAIS PARA SE REGISTRAR ON-LINE.**

A EA PODE RETIRAR OS RECURSOS ON-LINE APÓS AVISO DE 30 DIAS DIVULGADO EM www.easports.com.

FAZENDO O LOGIN

Antes de poder jogar no serviço EA SPORTS™ Online, você precisa criar uma nova conta EA ou usar uma conta EA ou AOL/AIM preexistente.

- Para se registrar, clique em JOIN NOW (Entrar Agora) na tela Welcome (Boas-Vindas) e siga as instruções na tela.

Nota: Para saber quais são os requisitos da EA SPORTS™ Online, consulte o arquivo Read Me (Leia-Me) incluso no disco de jogo ou selecione a opção HELP (AJUDA) a partir da tela Welcome to EA SPORTS™ Online (Bem-vindo à EA SPORTS Online) para obter ajuda sobre como navegar através da EA SPORTS™ Online.

MULTIPLAYER (VÁRIOS JOGADORES)

Você pode jogar o UEFA Champions League 2006–2007 através de uma conexão direta com a Internet ou de uma rede local (LAN) usando a opção Direct IP (IP Direto). É só digitar seu Machine Name (Nome de Máquina) ao entrar na tela Multiplayer para enfrentar outro jogador.

SALVANDO E CARREGANDO

SALVANDO

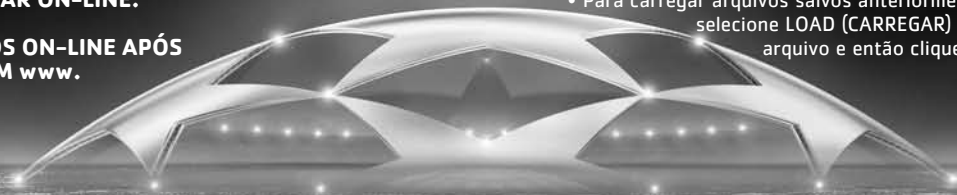
Lembre-se de salvar seu progresso frequentemente, já que o jogo não possui o recurso de salvamento automático.

- Para salvar seu Perfil, selecione a opção GAME SETTINGS (CONFIGURAÇÕES DO JOGO) a partir do menu principal e então clique em SAVE PROFILE (SALVAR PERFIL).

Nota: As mudanças em suas preferências de jogo feitas fora dos modos de jogo individuais são aplicadas a todos os modos de jogo. Mudanças feitas dentro dos modos de jogo são específicas daquela competição, exceto em Game Settings (Configurações do Jogo).

CARREGANDO

- Escolha um Profile (Perfil) na tela de início do jogo para carregar suas configurações específicas.
- Para carregar arquivos salvos anteriormente depois de você ter iniciado o jogo, selecione LOAD (CARREGAR) a partir do menu principal. Escolha um arquivo e então clique em OK para carregá-lo.



SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

DRIVERS DAS PLACAS DE VÍDEO E DE SOM

Placas de vídeo ou som com drivers desatualizados podem ocasionar jogabilidade lenta e entrecortada, e até mesmo impedir que o jogo seja executado completamente. Para garantir uma experiência agradável com seu jogo, certifique-se de que possui instalados os drivers mais recentes das placas de vídeo e som. Esses drivers geralmente estão disponíveis para download no website do fabricante do seu computador ou do seu hardware. Se você não tem certeza sobre o tipo de placa de vídeo ou de som que possui, ou não sabe como atualizar os drivers em seu sistema, por favor consulte a documentação de seu computador ou periféricos. Para mais ajuda, consulte as seções **Atualize Seu Driver de Vídeo/Som** no arquivo **Suporte Técnico** no disco do jogo (Veja **Suporte Técnico** na pág.19.)

PROBLEMAS INSTALANDO O JOGO / DETECTANDO O DISCO

Este jogo contém tecnologia para evitar cópias que pode entrar em conflito com algumas unidades de disco de CD-RW, DVD-ROM e DVD-RW. Se o jogo não for instalado corretamente ou se a sua unidade não conseguir ler o disco, você precisará atualizar o firmware da sua unidade de disco. Estas atualizações geralmente estão disponíveis para download no website do fabricante do seu computador ou do seu hardware. Se não tiver certeza sobre o tipo de unidade de disco que possui, ou não sabe como atualizar o firmware, por favor consulte a documentação de seu computador ou unidade de disco.

Aviso: A Electronic Arts recomenda que a atualização de firmware seja feita por um usuário de PC experiente, pois a instalação inadequada poderá danificar a sua unidade de disco. Se não tiver certeza de como atualizar o firmware, por favor entre em contato com o fabricante do seu computador ou da unidade de disco para obter ajuda.

APLICATIVOS EM SEGUNDO PLANO E ANTIVÍRUS

Para conseguir o melhor desempenho ao executar este jogo, recomendamos que você feche todos os aplicativos em segundo plano desnecessários antes de jogar. Em alguns casos, isso pode ajudar a resolver qualquer problema de travamento do jogo. Para mais detalhes, consulte a seção **Encerrando Tarefas em Segundo Plano** no arquivo **Suporte Técnico** no disco do jogo.

Se o seu computador estiver executando programas antivírus, é aconselhável fechá-los ou desativá-los antes de executar este jogo. Para fazer isso, encontre o ícone do programa antivírus em sua barra de ferramentas do Windows. Clique com o botão direito do mouse sobre o ícone e selecione **Close (Fechar)**, **Disable (Desativar)** ou a opção correspondente.

PROBLEMAS DE DESEMPENHO NA INTERNET

Para evitar problemas de desempenho durante jogos pela Internet, feche qualquer programa de troca de arquivos, áudio em streaming ou programas de bate-papo antes de entrar no jogo. Esses aplicativos monopolizam a banda de sua conexão, gerando lentidão e outros efeitos indesejados.

Por favor, consulte o manual do fabricante de seu roteador ou firewall pessoal para informações sobre como permitir o tráfego do jogo nas portas TCP e UDP a seguir.

Se você estiver tentando jogar por uma conexão corporativa, entre em contato com seu administrador de rede. Este jogo usa as seguintes portas para jogos via Internet:

Se você tem um firewall e quer jogar on-line, as seguintes portas TCP/IP devem estar abertas na direção de saída:

HTTP	80	TCP/IP
HTTPS	443	TCP/IP
MsgConn/IM	13500-13599	TCP/IP
Roomsvr	32200-32299	TCP/IP

As seguintes portas UDP devem estar abertas para os pacotes de jogo, para as conexões de entrada e saída:

Game Packets (Pacotes de Jogo)	3658	UDP
--------------------------------	-------------	-----

SUPORTE TÉCNICO

Antes de contatar o Suporte, sugerimos que siga os seguintes procedimentos:

1. Verifique se o seu computador atende aos requisitos mínimos do jogo: o DirectX é uma ferramenta desenvolvida pela Microsoft que tem por função fazer a comunicação entre o software (jogo) e os componentes de hardware (placas do computador). Este programa possui uma ferramenta de diagnóstico que permite ao usuário descobrir quais são os componentes atualmente instalados em seu computador. Para acessar essa ferramenta, siga as instruções abaixo.

1. Clique em "Iniciar" na barra de tarefas do Windows;
2. Clique em "Executar...";
3. Apague o conteúdo da caixa de texto e escreva "dxdiag";
4. Caso uma caixa de mensagem seja exibida, selecione "não";
5. Espere a barra de carregamento desaparecer.

Na guia "Sistema" Procure por "Sistema operacional", "Processador" e "Memória", listados dentro da caixa "Informações do sistema".

Verifique se os valores informados atendem aos requisitos mínimos.

Na guia "Exibir" procure por "Nome" na caixa "Dispositivo", no canto superior esquerdo. Verifique se essa placa é suportada.

A lista dos dispositivos suportados encontra-se na base da caixa do produto. Lembramos que os pacotes de expansão possuem os mesmos requisitos mínimos do pacote inicial.

2. Atualize os seus drivers: os drivers controlam o funcionamento dos dispositivos do computador e ter instaladas as últimas versões pode prevenir inúmeros problemas.

Acesse o site do fabricante de cada uma de suas placas, efetue o download e instale os drivers necessários:

- NVIDIA: www.nvidia.com
- ATI: www.ati.com

Para uma lista completa dos fabricantes e dos locais de download dos drivers acesse nossa página de suporte <http://brasil.ea.com/pages/4219/>.

3. Desabilite todos os aplicativos não essenciais à execução/instalação do jogo:

Finalizar as tarefas desnecessárias em segundo plano melhorará o desempenho do seu sistema e também liberará os recursos necessários pelo processo de instalação ou execução do jogo. Esse processo pode ser feito sempre que o produto for iniciado e não altera permanentemente os programas instalados em seu computador. Verifique abaixo como executar esse processo no Windows XP (para outros sistemas operacionais, acesse <http://brasil.ea.com/pages/2632/>).

Segure as teclas "Ctrl" e "Alt" em seu teclado ao mesmo tempo e pressione a tecla "Delete" uma única vez.

Clique no botão Gerenciador de tarefas para acessá-lo.

Clique na guia Aplicativos e finalize todos os programas dessa lista. Para finalizar um programa, selecione-o na lista e clique no botão Finalizar Tarefa.

Clique na guia Processos e finalize todos os programas dessa lista referentes ao seu nome de usuário (o nome que aparece no topo do seu Menu Iniciar) exceto explorer.exe e taskmgr.exe. Para finalizar um programa, selecione-o na lista e clique no botão Finalizar Tarefa.

Caso algum programa não seja finalizado na primeira tentativa, solicitar a finalização uma segunda vez pode resolver o problema.

Atenção! Não feche nenhum processo referente a SYSTEM, LOCAL SERVICE, ou NETWORK SERVICE. Estes são essenciais para o funcionamento do Windows.

Depois disso, não esqueça de reiniciar o seu computador para reativar as tarefas em segundo plano que você finalizou.

Caso o seu problema não seja solucionado, ou você tenha dúvida referente a um caso específico, acesse a nossa seção de auto-ajuda (FAQ): <http://brasil.ea.com/pages/4219/>

Fale Conosco:
ELECTRONIC ARTS LTDA.

Horário de atendimento: de segunda a sexta das 9h00 às 12h00 e das 13h00 às 18h00.

E-mail: suporte3@ea.com.

Telefone: (11) 5506-0232

Fax: (11) 5505-1173 – A/C Suporte Técnico

ATENÇÃO

A Electronic Arts se reserva o direito de fazer melhorias ao produto descrito neste manual a qualquer momento e sem avisos. Este manual e o software nele descritos estão protegidos pela lei de direitos autorais. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desse manual ou do software nele descrito pode ser copiada, reproduzida, traduzida ou reduzida para qualquer mídia eletrônica ou forma de leitura mecânica sem a autorização prévia da Electronic Arts Ltd, Customer Services, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England, United Kingdom. A Electronic Arts não estabelece garantias, condições ou representações, expressas ou implícitas, com respeito a este manual, sua qualidade, habilidade comercial ou condição para qualquer propósito privado. Esse manual é oferecido da forma que é apresentado. A Electronic Arts estabelece garantias limitadas com relação ao software e a sua mídia. Em nenhum evento a Electronic Arts pode ser responsabilizada por danos especiais, indiretos ou consequenciais. Esses termos e condições não afetam ou prejudicam os direitos do comprador em qualquer caso em que um comprador seja um consumidor adquirindo um bem que não seja no andamento de um negócio.



FIQUE POR DENTRO DAS ÚLTIMAS NOVIDADES DA EA!

Se você deseja ficar por dentro de todas as notícias, novidades e fofocas da Electronic Arts, por que não se registrar para receber a Newsletter Oficial da EA em sua caixa de entrada de e-mails?

Visite nosso website em www.brasil.ea.com e registre-se hoje mesmo!

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS e o logo EA SPORTS são denominações comerciais ou marcas registradas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou em outros países. Todos os direitos reservados. Produto Oficial Licenciado da UEFA CHAMPIONS LEAGUE™. Os nomes e imagens reais dos jogadores são utilizados sob licença da FIFPro Foundation, clubes e/ou ligas. Produzido sob licença pela Electronic Arts Inc. Fabricado na União Européia. A palavra UEFA e a expressão UEFA Champions League, o logotipo UEFA Champions League Starball e o Troféu UEFA Champions League são denominações comerciais e marcas registradas da UEFA. adidas, o logotipo das 3 barras e a marca das 3 listras são marcas registradas do adidas Group e usados com permissão. Teamgeist e Tunit são marcas registradas do adidas Group e usadas com permissão. Todos os outros produtos, nomes de empresas, marcas, denominações comerciais e logotipos patrocinados são propriedade de seus respectivos titulares. Todas as outras marcas comerciais são propriedade de seus respectivos titulares.

CRÉDITOS

ELECTRONIC ARTS BRASIL

Marketing e Vendas: Guilherme Franco / Jonathan Harris / Alexandre Jannoni

Operações e Localização: Marcos Cardoso / Eder Pastorelli / Carlos Hering/ Ronaldo Barboza / Ricardo Telles

Gerente de Produto: Ivan Kako

Tradução: Quoted Tradução e Localização

Editoração: Berimbau Design

NOTAS

